

課程內容：

	單元名稱	課程大綱	時數
1	介紹 Scratch	歷史 註冊 離線版下載 基本介面介紹 *實作：自我介紹	2
2	動作、外觀、 聲音及角色繪圖	積木的運用及編寫 *實作：小故事（一）	2
3	程序（廣播）	積木的運用及編寫 用自訂名稱編序 用數字編序 *實作：小故事（二）	2
4	運算及控制	積木的運用及編寫 *實作：遊戲（一）	2
5	變數	積木的運用及編寫 針對此角色 針對所有角色 *實作：遊戲（二）	2
6	分身的建立	積木的運用及編寫 *實作：遊戲（三）	2
7	畫筆	積木的運用及編寫 *實作：畫幾何圖形	2
8	字串的運用	積木的運用及編寫 *實作：遊戲（四）	2
9	清單的運用	積木的運用及編寫 *實作：遊戲（五）	2
10	定義及視訊	積木的運用及編寫 *實作：遊戲（六）	2
11	課程設計	自行撰寫並編制教材 *實作：遊戲（七）	2
12	成果發表 頒發證書	展演	2

方式：講演、討論、演練。

附註：課程表僅供參考，授課老師得依上課學員實際需要調整。